|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Nombre: | *Registrar Información del Usuario* | |
| Autor: | *Juan David Gonzalez, Johan Felipe Rodríguez y Fabian Botero Benavides* | |
| Fecha: | *25/04/2024* | |
| Descripción:  *Este caso de uso describe el proceso mediante el cual un nuevo usuario proporciona información personal para registrarse en la aplicación de venta de ropa elegante para hombres.* | | |
| Actores: Un usuario que este interesado por la moda y por la ropa elegante ‘Usuario’. | | |
| Precondiciones: 1. El usuario ha descargado e instalado la aplicación en su dispositivo.  2.El usuario tiene acceso a una conexión a Internet.  3.La aplicación está funcionando correctamente y está en la pantalla de registro | | |
| Flujo Normal:   1. El usuario abre la aplicación en su dispositivo. 2. El usuario selecciona la opción de registrarse. 3. El sistema muestra un formulario de registro que incluye campos para nombre, dirección de correo electrónico, contraseña, fecha de nacimiento y otros detalles relevantes. 4. El usuario completa el formulario con la información solicitada. 5. El sistema valida la información proporcionada por el usuario. 6. Si la validación es exitosa, el sistema registra al usuario en la base de datos y lo redirige a la página de inicio de sesión. | | Flujo Alternativo:  5A   1. Información inválida: Si la información proporcionada por el usuario no cumple con los criterios de validación (por ejemplo, dirección de correo electrónico incorrecta, contraseña débil), el sistema muestra un mensaje de error y solicita al usuario que corrija los campos relevantes. El flujo continúa desde el paso 4. |
| Postcondiciones: El usuario está registrado en la aplicación y puede iniciar sesión en cualquier momento utilizando la dirección de correo electrónico y la contraseña proporcionadas durante el registro. Los datos del usuario se almacenan de manera segura en la base de datos del sistema | | |
| Prioridad: Alta | | |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Nombre: | *Iniciar sesión* | |
| Autor: | *Juan David Gonzalez, Johan Felipe Rodríguez y Fabian Botero Benavides* | |
| Fecha: | *25/04/2024* | |
| Descripción:  *Este caso de uso describe el proceso mediante el cual un usuario registrado accede a su cuenta en la aplicación utilizando su nombre de usuario y contraseña.* | | |
| Actores: Usuario | | |
| Precondiciones: 1. El usuario ha descargado e instalado la aplicación en su dispositivo.  2. El usuario se ha registrado previamente en la aplicación.  3. El dispositivo del usuario tiene acceso a una conexión a Internet.  4. La aplicación está funcionando correctamente y está en la pantalla de inicio de sesión. | | |
| Flujo Normal:   1. El usuario abre la aplicación en su dispositivo. 2. El usuario selecciona la opción de iniciar sesión. 3. El sistema muestra un formulario de inicio de sesión que solicita al usuario su dirección de correo electrónico o nombre de usuario y su contraseña. 4. El usuario ingresa su dirección de correo electrónico o nombre de usuario y su contraseña. 5. El sistema valida las credenciales ingresadas por el usuario. 6. Si las credenciales son válidas, el sistema permite al usuario acceder a su cuenta y lo redirige a la página principal de la aplicación. 7. El caso de uso termina. | | Flujo Alternativo:  5A   1. Credenciales inválidas: Si las credenciales ingresadas por el usuario no son válidas (por ejemplo, correo electrónico o contraseña incorrectos), el sistema muestra un mensaje de error y solicita al usuario que corrija los campos relevantes. El flujo continúa desde el paso 4. |
| Postcondiciones: 1. El usuario ha iniciado sesión en la aplicación y puede acceder a todas las funcionalidades disponibles para los usuarios registrados.  2. El sistema registra la actividad de inicio de sesión del usuario para fines de seguridad y seguimiento. | | |
| Prioridad: Alta | | |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Nombre: | *Seleccionar Categoría* | |
| Autor: | *Juan David Gonzalez, Johan Felipe Rodríguez y Fabian Botero Benavides* | |
| Fecha: | *25/04/2024* | |
| Descripción:  *Este caso de uso describe el proceso mediante el cual un usuario navega y selecciona una categoría específica de ropa elegante para hombres dentro de la aplicación.* | | |
| Actores: Usuario | | |
| Precondiciones: 1. El usuario ha descargado e instalado la aplicación en su dispositivo.  2. El usuario ha iniciado sesión en la aplicación.  3. La aplicación está funcionando correctamente y muestra la pantalla principal de sesión. | | |
| Flujo Normal:   1. El usuario abre la aplicación en su dispositivo. 2. El usuario navega a la sección de categorías o utiliza la barra de búsqueda para encontrar la categoría deseada. 3. El sistema muestra una lista de categorías disponibles, como "Camisas", "Pantalones", "Trajes", "Chaquetas", etc. 4. El usuario selecciona una categoría específica de ropa elegante para hombres. 5. El sistema muestra los productos disponibles dentro de la categoría seleccionada. 6. El usuario puede navegar por los productos y realizar acciones adicionales, como ver detalles del producto o agregarlos al carrito de compras. 7. El caso de uso termina. | | Flujo Alternativo:  2A   1. Búsqueda por Barra de Búsqueda: En lugar de navegar por la lista de categorías, el usuario utiliza la barra de búsqueda para encontrar una categoría específica. El flujo continúa desde el paso 3. |
| Postcondiciones: 1. El usuario ha seleccionado una categoría específica de ropa elegante para hombres y puede ver los productos disponibles dentro de esa categoría.  2. La aplicación registra la actividad de navegación del usuario para mejorar la experiencia del usuario y proporcionar recomendaciones personalizadas en el futuro. | | |
| Prioridad: Media | | |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Nombre: | *Agregar producto al carrito* | |
| Autor: | *Juan David Gonzalez, Johan Felipe Rodríguez y Fabian Botero Benavides* | |
| Fecha: | *25/04/2024* | |
| Descripción:  *Este caso de uso describe el proceso mediante el cual un usuario añade un producto específico al carrito de compras dentro de la aplicación.* | | |
| Actores: Usuario | | |
| Precondiciones: 1. El usuario ha descargado e instalado la aplicación en su dispositivo.  2. El usuario ha iniciado sesión en la aplicación.  3. La aplicación está funcionando correctamente y muestra la pantalla del producto que el usuario desea agregar al carrito. | | |
| Flujo Normal:  1. El usuario navega por la aplicación y selecciona un producto que desea comprar.  2. El sistema muestra los detalles del producto, incluyendo su nombre, precio, tallas disponibles y opciones de color.  3. El usuario selecciona la talla y el color deseados del producto.  4. El usuario hace clic en el botón "Agregar al Carrito".  5. El sistema añade el producto seleccionado al carrito de compras del usuario.  6. El sistema muestra un mensaje de confirmación al usuario y le da la opción de seguir comprando o proceder al pago.  7. El caso de uso termina. | | Flujo Alternativo:  4A. Cambio de Cantidad: En lugar de agregar solo una unidad del producto al carrito, el usuario tiene la opción de especificar la cantidad deseada antes de agregarlo al carrito. El flujo continúa desde el paso 4.  4B. Producto ya en el Carrito: Si el usuario intenta agregar un producto que ya está en su carrito, el sistema actualiza la cantidad del producto en el carrito en lugar de agregar un nuevo artículo. El flujo continúa desde el paso 5. |
| Postcondiciones: 1. El producto seleccionado por el usuario se agrega correctamente al carrito de compras.  2. El carrito de compras del usuario se actualiza con el nuevo producto y muestra la cantidad total de productos y el subtotal.  3. El sistema registra la actividad de agregar producto al carrito del usuario para mantener un historial de compras. | | |
| Prioridad: Alta | | |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Nombre: | *Realizar compra* | |
| Autor: | *Juan David Gonzalez, Johan Felipe Rodríguez y Fabian Botero Benavides* | |
| Fecha: | *25/04/2024* | |
| Descripción:  *Este caso de uso describe el proceso mediante el cual un usuario finaliza una compra de productos seleccionados en la aplicación de venta de ropa elegante para hombres.* | | |
| Actores: Usuario | | |
| Precondiciones: 1. El usuario ha descargado e instalado la aplicación en su dispositivo.  2. El usuario ha iniciado sesión en la aplicación.  3. El usuario ha agregado al menos un producto al carrito de compras.  4. La aplicación está funcionando correctamente y muestra la pantalla del carrito de compras con los productos seleccionados. | | |
| Flujo Normal:  1. El usuario accede al carrito de compras en la aplicación.  2. El sistema muestra una lista de los productos seleccionados, incluyendo detalles como nombre, cantidad, precio unitario y subtotal.  3. El usuario revisa los productos en su carrito y realiza cualquier cambio necesario, como ajustar cantidades o eliminar productos no deseados.  4. El usuario hace clic en el botón "Realizar Compra" para proceder al pago.  5. El sistema redirige al usuario a la pantalla de pago, donde se le solicita seleccionar un método de pago y proporcionar la información necesaria, como la dirección de envío y los detalles de la tarjeta de crédito.  6. El usuario ingresa la información de pago y hace clic en el botón "Confirmar Compra".  7. El sistema procesa la transacción y muestra un mensaje de confirmación al usuario.  8. El usuario recibe un recibo de la compra por correo electrónico o dentro de la aplicación.  9. El caso de uso termina. | | Flujo Alternativo:  3A Carrito Vacío: Si el usuario intenta realizar una compra con el carrito vacío, el sistema muestra un mensaje de error y solicita al usuario que agregue productos al carrito antes de proceder. El flujo termina aquí.  6A Método de Pago Inválido: Si la información de pago proporcionada por el usuario es inválida o no se puede procesar, el sistema muestra un mensaje de error y solicita al usuario que corrija los detalles del pago. El flujo continúa desde el paso 5. |
| Postcondiciones:1. Los productos seleccionados se compran y se eliminan del inventario de la tienda.  2. El usuario recibe una confirmación de la compra.  3. La información de la transacción se registra en el historial de compras del usuario. | | |
| Prioridad: Alta | | |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Nombre: | *Recuperar contraseña* | |
| Autor: | *Juan David Gonzalez, Johan Felipe Rodríguez y Fabian Botero Benavides* | |
| Fecha: | *25/04/2024* | |
| Descripción:  *Este caso de uso describe el proceso mediante el cual un usuario recupera su contraseña en caso de olvido, utilizando una funcionalidad de recuperación de contraseña dentro de la aplicación.* | | |
| Actores: Usuario | | |
| Precondiciones 1. El usuario ha descargado e instalado la aplicación en su dispositivo.  2. El usuario tiene una cuenta registrada en la aplicación.  3. La aplicación está funcionando correctamente y muestra la pantalla de inicio de sesión. | | |
| Flujo Normal:  1. El usuario abre la aplicación en su dispositivo.  2. En la pantalla de inicio de sesión, el usuario hace clic en el enlace "¿Olvidaste tu contraseña?".  3. El sistema muestra un formulario que solicita al usuario que ingrese su dirección de correo electrónico asociada con su cuenta.  4. El usuario ingresa su dirección de correo electrónico y hace clic en el botón "Enviar".  5. El sistema envía un correo electrónico al usuario con un enlace de recuperación de contraseña.  6. El usuario accede a su correo electrónico, abre el mensaje de recuperación de contraseña y hace clic en el enlace proporcionado.  7. El enlace lleva al usuario a una página donde puede restablecer su contraseña.  8. El usuario ingresa una nueva contraseña y la confirma.  9. El sistema procesa la solicitud y actualiza la contraseña del usuario en la base de datos.  10. El sistema muestra un mensaje de confirmación al usuario de que la contraseña se ha restablecido con éxito.  11. El caso de uso termina. | | Flujo Alternativo:  4A Correo Electrónico No Encontrado: Si la dirección de correo electrónico proporcionada por el usuario no está asociada con ninguna cuenta en la aplicación, el sistema muestra un mensaje de error y solicita al usuario que verifique la dirección de correo electrónico ingresada.  6A Enlace de Recuperación Expirado: Si el usuario intenta utilizar un enlace de recuperación de contraseña expirado, el sistema muestra un mensaje de error y solicita al usuario que solicite un nuevo enlace de recuperación. El flujo continúa desde el paso 3. |
| Postcondiciones: 1. El usuario ha recuperado con éxito su contraseña y puede utilizarla para iniciar sesión en la aplicación.  2. La contraseña del usuario se actualiza en la base de datos de la aplicación. | | |
| Prioridad: Media | | |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Nombre: | *Gestionar usuarios* | |
| Autor: | *Juan David Gonzalez, Johan Felipe Rodríguez y Fabian Botero Benavides* | |
| Fecha: | *25/04/2024* | |
| Descripción:  *Este caso de uso describe las acciones que el administrador de la aplicación puede realizar para gestionar las cuentas de usuario, como ver, editar o eliminar usuarios, dentro del panel de administración.* | | |
| Actores: Administrador | | |
| Precondiciones: 1. El administrador ha iniciado sesión en la aplicación con privilegios de administrador.  2. La aplicación está funcionando correctamente y muestra el panel de administración. | | |
| Flujo Normal:  1. El administrador accede al panel de administración de la aplicación.  2. El sistema muestra una opción de "Gestionar Usuarios" o una lista de usuarios registrados.  3. El administrador selecciona la opción "Gestionar Usuarios".  4. El sistema muestra una lista de usuarios registrados, incluyendo información como nombre, dirección de correo electrónico, fecha de registro, etc.  5. El administrador puede realizar una de las siguientes acciones:  - Ver detalles de usuario: El administrador hace clic en un usuario para ver detalles como información de contacto, historial de compras, etc.  - Editar usuario: El administrador puede editar la información de un usuario, como su dirección de correo electrónico, nombre, etc.  - Eliminar usuario: El administrador puede eliminar la cuenta de un usuario de la aplicación.  6. El administrador realiza las acciones correspondientes.  7. El sistema procesa las acciones realizadas por el administrador.  8. El caso de uso termina. | | Flujo Alternativo:  4A Sin Usuarios Registrados: Si no hay usuarios registrados en la aplicación, el sistema muestra un mensaje indicando que no hay usuarios para gestionar. El flujo termina aquí. |
| Postcondiciones: 1. Los cambios realizados por el administrador en las cuentas de usuario se aplican correctamente.  2. La base de datos de la aplicación se actualiza con las modificaciones realizadas por el administrador. | | |
| Prioridad: Alta | | |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Nombre: | *Gestionar productos* | |
| Autor: | *Juan David Gonzalez, Johan Felipe Rodríguez y Fabian Botero Benavides* | |
| Fecha: | *25/04/2024* | |
| Descripción:  *Este caso de uso describe las acciones que el administrador de la aplicación puede realizar para gestionar el catálogo de productos disponibles para la venta dentro del panel de administración.* | | |
| Actores: Administrador | | |
| Precondiciones: 1. El administrador ha iniciado sesión en la aplicación con privilegios de administrador.  2. La aplicación está funcionando correctamente y muestra el panel de administración. | | |
| Flujo Normal:  1. El administrador accede al panel de administración de la aplicación.  2. El sistema muestra una opción de "Gestionar Productos" o una lista de productos disponibles.  3. El administrador selecciona la opción "Gestionar Productos".  4. El sistema muestra una lista de productos en el catálogo, incluyendo detalles como nombre, descripción, precio, existencias, etc.  5. El administrador puede realizar una de las siguientes acciones:  - Agregar producto: El administrador puede agregar un nuevo producto al catálogo de la tienda, proporcionando toda la información necesaria.  - Editar producto: El administrador puede editar la información de un producto existente, como su nombre, descripción, precio, existencias, etc.  - Eliminar producto: El administrador puede eliminar un producto del catálogo de la tienda.  6. El administrador realiza las acciones correspondientes.  7. El sistema procesa las acciones realizadas por el administrador.  8. El caso de uso termina. | | Flujo Alternativo:  2A Sin Productos Disponibles: Si no hay productos disponibles en el catálogo de la tienda, el sistema muestra un mensaje indicando que no hay productos para gestionar. El flujo termina aquí. |
| Postcondiciones: 1. Los cambios realizados por el administrador en el catálogo de productos se aplican correctamente.  2. La base de datos de la aplicación se actualiza con las modificaciones realizadas por el administrador. | | |
| Prioridad: Alta | | |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Nombre: | *Gestionar pedidos* | |
| Autor: | *Juan David Gonzalez, Johan Felipe Rodríguez y Fabian Botero Benavides* | |
| Fecha: | *25/04/2024* | |
| Descripción:  *Este caso de uso describe las acciones que el administrador de la aplicación puede realizar para gestionar los pedidos realizados por los usuarios dentro del panel de administración.* | | |
| Actores: Administrador | | |
| Precondiciones: 1. El administrador ha iniciado sesión en la aplicación con privilegios de administrador.  2. La aplicación está funcionando correctamente y muestra el panel de administración. | | |
| Flujo Normal:  1. El administrador accede al panel de administración de la aplicación.  2. El sistema muestra una opción de "Gestionar Pedidos" o una lista de pedidos pendientes.  3. El administrador selecciona la opción "Gestionar Pedidos".  4. El sistema muestra una lista de pedidos pendientes, incluyendo detalles como número de pedido, fecha de realización, productos comprados, estado del pedido, etc.  5. El administrador puede realizar una de las siguientes acciones:  - Ver detalles del pedido: El administrador puede ver información detallada sobre el pedido, como la dirección de envío, los productos comprados, el precio total, etc.  - Actualizar estado del pedido: El administrador puede cambiar el estado del pedido, por ejemplo, de "pendiente" a "enviado" o "entregado".  - Eliminar pedido: El administrador puede eliminar un pedido si es necesario.  6. El administrador realiza las acciones correspondientes.  7. El sistema procesa las acciones realizadas por el administrador.  8. El caso de uso termina. | | Flujo Alternativo:  2A Sin Pedidos Pendientes: Si no hay pedidos pendientes en la lista, el sistema muestra un mensaje indicando que no hay pedidos para gestionar. El flujo termina aquí. |
| Postcondiciones: 1. Los cambios realizados por el administrador en los pedidos se aplican correctamente.  2. La base de datos de la aplicación se actualiza con las modificaciones realizadas por el administrador. | | |
| Prioridad: Alta | | |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Nombre: | *Realizar mantenimiento* | |
| Autor: | *Juan David Gonzalez, Johan Felipe Rodríguez y Fabian Botero Benavides* | |
| Fecha: | *25/04/2024* | |
| Descripción:  *Este caso de uso describe las acciones que el administrador de la aplicación puede realizar para llevar a cabo tareas de mantenimiento y actualización del sistema dentro del panel de administración.* | | |
| Actores: Administrador | | |
| Precondiciones: 1. El administrador ha iniciado sesión en la aplicación con privilegios de administrador.  2. La aplicación está funcionando correctamente y muestra el panel de administración. | | |
| Flujo Normal:  1. El administrador accede al panel de administración de la aplicación.  2. El sistema muestra una opción de "Realizar Mantenimiento" o una serie de herramientas de mantenimiento disponibles.  3. El administrador selecciona la opción "Realizar Mantenimiento".  4. El sistema muestra las diferentes tareas de mantenimiento disponibles, como:  - Realizar copias de seguridad de la base de datos.  - Actualizar el software y aplicar parches de seguridad.  - Limpiar y optimizar la base de datos.  - Realizar pruebas de rendimiento y solucionar problemas.  5. El administrador selecciona la tarea de mantenimiento que desea llevar a cabo.  6. El administrador sigue los pasos necesarios para completar la tarea de mantenimiento seleccionada.  7. El sistema procesa la tarea de mantenimiento y proporciona una confirmación al administrador una vez que se completa.  8. El caso de uso termina. | | Flujo Alternativo:  2A Sin Herramientas de Mantenimiento: Si no hay herramientas de mantenimiento disponibles en el panel de administración, el sistema muestra un mensaje indicando que no hay tareas de mantenimiento para realizar. El flujo termina aquí. |
| Postcondiciones: 1. Las tareas de mantenimiento seleccionadas se han completado correctamente.  2. El sistema y la base de datos de la aplicación están actualizados y optimizados para un rendimiento óptimo. | | |
| Prioridad: Alta | | |